ROOMY MEMO

Amandine Gardie
Nathalie David

KIWI ZOU

Retrouvez la page du jeu et la règle en vidéo

Find the game’s webpage and the rules in video

Encuentra la página web del juego y las reglas en video

Guarda il video delle regole e la pagina web del gioco

Vind de webpagina van het spel en de spelregels in video

Finde die Webseite des Spiels und die Spielregeln als Video

Contenu – Contents – Inhalt
Contenido – Contenuto – Inhoud

4+

10min

1 - 4

«Ich hoffe, dein Zimmer ist gut aufgeräumt!» *Schnell, es bleibt keine Zeit zu verlieren, wir müssen dieses Chaos aufräumen! Mit ein bisschen Gedächtnis, Glück und Zusammenarbeit sollten wir es schaffen, bevor die Eltern ankommen!*

Ziel des Spiels: Alle 12 Objekte aufräumen, bevor die Eltern ankommen.

Vorbereitung:

Vor der ersten Partie müssen die „Objekt"-Plättchen vorsichtig aus den Stanzbögen gelöst werden.

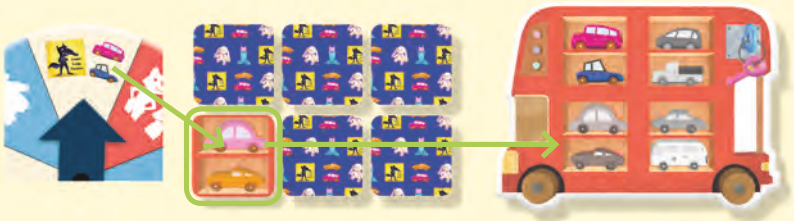
1. Lege die 12 „Objekt"-Plättchen verdeckt in die Mitte des Tisches.
2. Platziere die 4 „Aufbewahrungs"-Spielplan darum herum.
3. Lege das „Korridor"-Spielplan daneben und stelle die Spielfigur „Elternteil" auf das Startfeld.
4. Stelle das Rad daneben.

Spielablauf:
Der letzte Spieler, der sein Zimmer aufgeräumt hat, beginnt, danach wird im Uhrzeigersinn gespielt.

Spielzug:
Der Spieler, der an der Reihe ist, dreht das Rad.

Wenn der Pfeil aufzeigt:
• **2 Objekttypen:** Der Spieler dreht ein Plättchen aus der Mitte des Tisches um.

- Wenn der Spieler ein Objekt desselben Typs wie eines der beiden durch den Pfeil angezeigten umdreht: ***Gut gemacht!*** Er darf es auf das entsprechende „Aufbewahrungs"-Spielplan legen.



- Wenn er ein anderes Objekt als die beiden angezeigten dreht: **Schade!** Das Plättchen wird wieder verdeckt an seinen Platz zurückgelegt.

Nutze diese Gelegenheit, um den Objekttyp und seine Position zu merken.

• **Der Elternteil:** ***Ich komme! Oh nein, Mama oder Papa kommt näher!*** Die Spielfigur „Elternteil" zieht um ein Feld auf dem Gang-Brett vorwärts.

• **Das Monster:** ***Das Monster macht Chaos!*** Alle Plättchen auf dem Tisch werden durcheinander geworfen.

• **Die Fee:** ***Die Aufräumfee kommt zur Hilfe!*** Der Spieler dreht ein beliebiges Plättchen vom Tisch um und legt das Objekt an den richtigen Platz.

Danach geht der Zug zum nächsten Spieler über.

Es handelt sich um ein kooperatives Spiel: Die Spieler können zusammen entscheiden, welches Plättchen umgedreht wird. Die endgültige Entscheidung trifft der Spieler, dessen Zug es ist.

Spielende:

Wenn alle Objekte aufgeräumt sind, bevor der Elternteil das Ende des Flurs erreicht: Gewonnen! **Herzlichen Glückwunsch, das Zimmer ist gut aufgeräumt!**

Wenn der Elternteil das Zimmer erreicht, bevor alles aufgeräumt ist: Verloren! **Versuche es erneut!**

Credits:

Autoren: Nathalie & David

Illustratorin: Amandine Gardie

Danksagung: Kiwizou bedankt sich bei den Testspielern: Clair, Augustin und Juliette sowie den Klassen der Saint Exupéry Schule.

ROOMY MEMO

KW25006

5, Bd Edgar Quinet, 92700 Colombes France

Distribué en France par :
Blackrock Games 6 Rue Edme Mariotte
63960 Veyre-Monton

Imported in the UK by:
Hachette Boardgames UK ltd
Carmelite House London EC4Y 0DZ

Attention. Petits éléments. Warning. Small parts. Achtung. Kleine Teile. Advertencia. Partes pequeñas. Avvertenza. Piccole parti. Waarschuwing. Kleine onderdelen. Varning.
Små delar. Advarsel. Små dele. Advarsel. Små deler.
Προειδοποίηση. Μικρά μέρη.

FR
DONNEZ OU RECYCLEZ
ASSOCIATION OU MAGASIN OU DÉCHÈTERIE
Adresses sur quefairedemesdechets.fr